

BCC 45 - "Advent, Advent, ein Lichtlein brennt..."

Christmas - Defense von Vinzenz Bauer (Hakkai)

Story

Die Geschenke sind ausgetragen und der Baum erleuchtet doch noch steht Weihnachten auf dem Spiel. Böse Wichtel wollen dem Weihnachtsmann und den Bewohnern von Christmansdorf das Fest verderben und stehlen die Geschenke. Das Fest soll um 11:00 PM stattfinden, bis dahin müssen die Geschenke verteidigt werden. Halten Sie durch ...

Steuerung

Maus – Links – Klick:	Schneeball abfeuern
Leertaste:	Pause
ESC:	Beenden

Credits

Coding, Modellierung, Texturierung → Hakkai

Sounds → <http://www.tote-taste.de/Einsatzleitung/Service/Wavs/WavSystemSounds.html>

Bugtesting, Änderungsvorschläge → Michael Hanslik

Versionshinweise

- v1.1: Neustartfunktion
 Erscheinungsbild des Schneeeffektes

- v1.2: Neustarttaste 2 Sekunden gesperrt um versehentliches Klicken
 aus dem alten Spiel zu vermeiden

- v1.3: Objekte stören das Zielen nicht mehr
 Anzahl der Geschenke erhöht
 3 Schwierigkeitsstufen
 Speicherfehler beim Beenden gefixt

- v1.3.1: kleinere Menü-Änderungen
 kleinere Bugs beim Neustart behoben