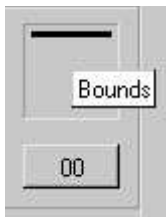


TileStudio speichert die Bounds (Wände) als Zahlenwerte ab. Die Aufschlüsselung:



1



2



4



8



128



129

Bei mehreren Bounds pro Tile werden die Werte miteinander Addiert. Ein Beispiel.



Dieses hätte den Wert 1 und 2, also würde im Array 3 stehen.