

Mad Hospital Story Walkthrough:

Spielstart

(Raum 8):

NIMM Euromünze, W (-taste)

(Raum 7):

Sieh an Mülleimer, Sieh an Mc Donalds Tüte, Nimm Erfrischungstuch, N, W

(Raum 2):

Sieh an Standregal, Nimm 100% Alkohol, Öffne Staubsauger, Sieh an Saugbeutel, Nimm Euromünze, O, S, S, O

(Raum 12):

Sieh an Nachtschrank, Nimm Schraubenzieher, W, W

(Raum 10):

Sieh an Handtasche, Nimm Euromünze, Öffne Speiseaufzug, Benutze Speiseaufzug, Schließe Speiseaufzug

(Raum 37):

O, O

(Raum 39):

Nimm Orangensaft , Inventargegenstände benutzen: Benutze Orangensaft mit 100% Alkohol (ergibt Alkorange), W, N

(Raum 33):

Sieh an Kantinenteller, Gebe Alk-Orange an Pastor Chong (man erhält Schlüssel A), W

(Raum 32):

Benutze Euromünze mit Münzeinwurf (3X machen!) (man erhält Zigaretten),
Sieh an Aufzug, Benutze Schraubenzieher mit Papierball (Nun ist der Hauptaufzug frei),
Benutze Knopf, Benutze Aufzug, 2. Etage wählen

(Raum 6):

Benutze Schlüssel A mit West-Tür, W

(Raum 5):

Öffne Bibel, Nimm Karte vom 2. Stockwerk, N

(Raum 1):

Sieh an Kokapflanze, Nimm Kokablüte, S, S

(Raum 9):

Sieh an Särge, nimm 5Euromünze, sieh an Totenliste, sieh an Urnen, sieh an Särge, N, O

(Raum 6):

Aufzug herholen und in den 1. Stock fahren (Benutze Kopf / Benutze Aufzug)

(Raum 18):

O

(Raum 19):

Feuerlöscher untersuchen, Eisschranksmagnet mitnehmen, Eisschranksmagnet mit Schraubenzieher benutzen, S

(Raum 23):

sieh an Rasiertasche, Babypuder nehmen, Babypuder öffnen (=>leere Puderdose), N, O, N

(Raum 16):

Gebe Zigaretten an Foxi (man erhält dafür eine Chipkarte), S, S

(Raum 24):

mit Roy reden (man erhält eine Chilischote), N, W, W

(Raum 18):

Ins Erdgeschoss fahren

(Raum 32):

W, S

(Raum 36):

Mit Sam Fisher reden (man erhält den Kassenzettel mit dem Fluchtplan drauf), N, W

(Raum 30):

Nimm Broschüre, S

(Raum 35):

Benutze 5 Euro Münze mit Münzeinwurf (man erhält ein Aphrodisiak), Öffne Aphrodisiak (Nun hat man eine leere Sprühflasche)

Sieh an Toilette¹, Öffne Toilette³, nimm Klopapier, Gebe Klopapier an Klonachbar (man erhält Schlüssel C), N, O, O, O, S, W

(Raum 37):

Speiseaufzug öffnen, Benutze Speiseaufzug, 1 Knopf benutzen, Speiseaufzug schließen

(Raum 22):

Handtasche untersuchen, Aspirin nehmen, Schlüssel C mit Westtür benutzen, W

(Raum 21):

nimm Aschenbecher, sieh an Golfloch, nimm Golfball, benutze Schraubenzieher mit Schlüssel B (man erhält Schlüssel B), O

(Raum 22):

Benutze Speiseaufzug, Schließe Speiseaufzug

(Raum 37):

Nimm Honig, Benutze Chilischote mit Aschenbecher, Benutze Golfball mit Schote im Ascher (man erhält dadurch Chilipulver), Benutze Chilipulver mit Puderdose (leer) (man erhält dadurch einen Chilistreuer), O

(Raum 38):

Gebe Chilistreuer an Koch Hubert (man erhält dafür einen Pfefferstreuer), N, W

(Raum 32):
In den 1. Stock fahren

(Raum 18):
Benutze SchlüsselB mit Tür nach West, W

(Raum 17):
Nimm Skalpell, O

(Raum 32):
In den 2. Stock fahren

(Raum 6):
O, N

(Raum 3):
Benutze Broschüre mit Osttür, Benutze Skalpell mit Osttür, Nimm Broschüre (man erhält Schlüsseld), Benutze Schlüsseld mit Osttür, O

(Raum 4):
Nimm Bild (es geht kaputt), Öffne Türchen, Benutze Chipkarte mit Chipkartenleser (Nun sind alle Level-1-Türen offen), Sieh an Schreibtisch, Öffne Schublade, Nimm Parfum, W, S, W

(Raum 32):
In den 1. Stock fahren

(Raum 18):
N

(Raum 14):
Öffne Medizinschrank, Nimm Aufputschpillen

(Raum 13):
Nimm Karte vom 1.OG, Nimm Füller, Öffne Füller, Sieh an Bücher, Nimm Sexualbuch, Öffne Sexualbuch (man erhält dafür das Liebesrezept), O, S, O, O

(Raum 20):
Benutze Sprühflasche mit Aquasponder, W, W

(Raum 18):
Ins Erdgeschoss fahren

(Raum 32):
W, W, N

(Raum 25):
Nimm Karte vom EG, O

(Raum 26):
Sideboard untersuchen, Nimm Betäubungsspritze, O

(Raum 27):

Nimm Lachgas, Benutze Sprühflasche mit Seifenspender, Kokablüte , Füllerpatrone , Aspirin , Erfrischungstuch , Honig , Pfefferstreuer , Parfum und Aufputzpillen mit Sprühflasche benutzen, W, S

(Raum 31):

Benutze Sprühflasche mit SchwesterS, Sieh an Karteikasten, Öffne Schlüsselkasten, Nimm Dietrich, O

(Raum 32):

In den 1.Stock fahren

(Raum 18):

O, N

(Raum 15):

Lachgas an Schwester Li geben (man erhält dafür Eine neue Chipkarte), S, W

(Raum 18):

In den 2.Stock fahren

(Raum 6):

O, N, O

(Raum 4):

Chipkarte mit Chipkartenleser benutzen (Nun sind alle Level-2-Türen offen), W, S, W

(Raum 6):

Ins Erdgeschoss fahren

(Raum 32):

W, W, N, O, O, O

(Raum 28):

Benutze Dietrich mit Leichenkasten, Öffne Leichenkasten, Sieh an Leichenkasten, Sieh an Totenscheine, Sieh an OP-Tisch, Benutze Schraubenzieher mit Lüftventilator, Benutze Luftschacht.

(Raum 29):

Sieh an Abfalleimer, Sieh an Klamotten, Sieh an Wurst-O-mat, Benutze Dietrich mit Wandschrank, Öffne Wandschrank, Nimm Chipkarte, Benutze Luftschacht

(Raum 28):

W, W, S, O, O, O

(Raum 34):

Alle Raumgegenstände untersuchen, Öffne Microwelle, Nimm Türklinke, W, W

(Raum 32):

In den 2.Stock fahren

(Raum 6):

O, N, O

(Raum 4):
Benutze Chipkarte mit Chipkartenleser, W, S, W, W, N

(Raum 1): (START AUSNAHMEZUSTAND)
(Wachmann-Verfolgungsjagd), Benutze Dietrich mit Kästchen, Öffne Kästchen, Sieh an Beichtenbuch, BENUTZE BRÜSTUNG, S, O

(Raum 6):
Benutze Knopf, Benutze Aufzug

(Raum 18):
W

(Raum 17):
BENUTZE LEICHENTUCH, O

(Raum 6):
Benutze Knopf, Benutze Aufzug

(Raum 32):
O, S, W

(Raum 37):
Benutze 1Knopf, Benutze Speiseaufzug, Schließe Speiseaufzug

(Raum 22):
W

(Raum 21):
Öffne Stahlschrank, BENUTZE STAHLSCHRANK, BENUTZE BETÄUBUNGSSPRITZE MIT WACHMANN (AUSNAHMEZUSTAND BEENDET), O

(Raum 22):
Benutze Türklinke mit Tür nach Nord, N, N, W

(Raum 13):
Benutze Dietrich mit Schreibpult, Öffne Schreibpult, Sieh an Kontoauszug, O, S

(Raum 18):
Ins Erdgeschoss fahren

(Raum 6):
O, S, O

(Raum 39):
Benutze Dietrich mit Eistruhe, Öffne Eistruhe, Sieh an Eistruhe, Sieh an Humane-Organ, Öffne Rolltor, O (SPIELEND)