

## Mad Hospital Story Walkthrough:

Spielstart

(Raum 8):

NIMM Euromünze, W (-taste)

(Raum 7):

Sieh an Mülleimer, Sieh an Mc Donalds Tüte, Nimm Erfrischungstuch, N, W

(Raum 2):

Sieh an Standregal, Nimm 100% Alkohol, Öffne Staubsauger, Sieh an Saugbeutel, Nimm Euromünze, O, S, S, O

(Raum 12):

Sieh an Nachtschrank, Nimm Schraubenzieher, W, W

(Raum 10):

Sieh an Handtasche, Nimm Euromünze, Öffne Speiseaufzug, Benutze Speiseaufzug, Schließe Speiseaufzug

(Raum 37):

O, O

(Raum 39):

Nimm Orangensaft , Inventargegenstände benutzen: Benutze Orangensaft mit 100% Alkohol (ergibt Alkorange), W, N

(Raum 33):

Sieh an Kantinenteller, Gebe Alk-Orange an Pastor Chong (man erhält Schlüssel A), W

(Raum 32):

Benutze Euromünze mit Münzeinwurf (3X machen!) (man erhält Zigaretten),  
Sieh an Aufzug, Benutze Schraubenzieher mit Papierball (Nun ist der Hauptaufzug frei),  
Benutze Knopf, Benutze Aufzug, 2. Etage wählen

(Raum 6):

Benutze Schlüssel A mit West-Tür, W

(Raum 5):

Öffne Bibel, Nimm Karte vom 2. Stockwerk, N

(Raum 1):

Sieh an Kokapflanze, Nimm Kokablüte, S, S

(Raum 9):

Sieh an Särge, nimm 5Euromünze, sieh an Totenliste, sieh an Urnen, sieh an Särge, N, O

(Raum 6):

Aufzug herholen und in den 1. Stock fahren (Benutze Kopf / Benutze Aufzug)

(Raum 18):

O

(Raum 19):

Feuerlöscher untersuchen, Eisschranksmagnet mitnehmen, Eisschranksmagnet mit Schraubenzieher benutzen, S

(Raum 23):

sieh an Rasiertasche, Babypuder nehmen, Babypuder öffnen (=>leere Puderdose), N, O, N

(Raum 16):

Gebe Zigaretten an Foxi (man erhält dafür eine Chipkarte), S, S

(Raum 24):

mit roy reden (man erhält eine Chilischote), N, W, W

(Raum 18):

Ins Erdgeschoss fahren

(Raum 32):

W, S

(Raum 36):

Mit Sam Fisher reden (man erhält den Kassenzettel mit dem Fluchtplan drauf), N, W

(Raum 30):

Nimm Broschüre, S

(Raum 35):

Benutze 5Euromünze mit Münzeinwurf (man erhält ein Aphrodisiaka), Öffne Aphrodisiaka (Nun hat man eine leere Sprühflasche)

Sieh an Toilette1, Öffne Toilette3, nimm Klopapier, Gebe Klopapier an Klonachbar (man erhält Schlüssel C), N, O, O, O, S, W

(Raum 37):

Speiseaufzug öffnen, Benutze Speiseaufzug, 1Knopf benutzen, Speiseaufzug schließen

(Raum 22):

Handtasche untersuchen, Aspirin nehmen, SchlüsselC mit Westtür benutzen, W

(Raum 21):

nimm Aschenbecher, sieh an Golfloch, nimm Golfball, benutze Schraubenzieher mit SchlüsselB (man erhält SchlüsselB), O

(Raum 22):

Benutze Speiseaufzug, Schließe Speiseaufzug

(Raum 37):

Nimm Honig, Benutze Chilischote mit Aschenbecher, Benutze Golfball mit Schote\_im\_Ascher (man erhält dadurch Chilipulver), Benutze Chilipulver mit Puderdose(leer) (man erhält dadurch einen Chilistreuer), O

(Raum 38):

Gebe Chilistreuer an Koch Hubert (man erhält dafür einen Pfefferstreuer), N, W

(Raum 32):  
In den 1. Stock fahren

(Raum 18):  
Benutze SchlüsselB mit Tür nach West, W

(Raum 17):  
Nimm Skalpell, O

(Raum 32):  
In den 2. Stock fahren

(Raum 6):  
O, N

(Raum 3):  
Benutze Broschüre mit Osttür, Benutze Skalpell mit Osttür, Nimm Broschüre (man erhält SchlüsselD), Benutze SchlüsselD mit Osttür, O

(Raum 4):  
Nimm Bild (es geht kaputt), Öffne Türchen, Benutze Chipkarte mit Chipkartenleser (Nun sind alle Level-1-Türen offen), Sieh an Schreibtisch, Öffne Schublade, Nimm Parfum, W, S, W

(Raum 32):  
In den 1. Stock fahren

(Raum 18):  
N

(Raum 14):  
Öffne Medizinschrank, Nimm Aufputzpillen

(Raum 13):  
Nimm Karte vom 1.OG, Nimm Füller, Öffne Füller, Sieh an Bücher, Nimm Sexualbuch, Öffne Sexualbuch (man erhält dafür das Liebesrezept), O, S, O, O

(Raum 20):  
Benutze Sprühflasche mit Aquaspender, W, W

(Raum 18):  
Ins Erdgeschoss fahren

(Raum 32):  
W, W, N

(Raum 25):  
Nimm Karte vom EG, O

(Raum 26):  
Sideboard untersuchen, Nimm Betäubungsspritze, O

(Raum 27):

Nimm Lachgas, Benutze Sprühflasche mit Seifenspender, Kokablüte , Füllerpatrone , Aspirin , Erfrischungstuch , Honig , Pfefferstreuer , Parfum und Aufputzpillen mit Sprühflasche benutzen, W, S

(Raum 31):

Benutze Sprühflasche mit SchwesterS, Sieh an Karteikasten, Öffne Schlüsselkasten, Nimm Dietrich, O

(Raum 32):

In den 1.Stock fahren

(Raum 18):

O, N

(Raum 15):

Lachgas an Schwester Li geben (man erhält dafür Eine neue Chipkarte), S, W

(Raum 18):

In den 2.Stock fahren

(Raum 6):

O, N, O

(Raum 4):

Chipkarte mit Chipkartenleser benutzen (Nun sind alle Level-2-Türen offen), W, S, W

(Raum 6):

Ins Erdgeschoss fahren

(Raum 32):

W, W, N, O, O, O

(Raum 28):

Benutze Dietrich mit Leichenkasten, Öffne Leichenkasten, Sieh an Leichenkasten, Sieh an Totenscheine, Sieh an OP-Tisch, Benutze Schraubenzieher mit Lüftventilator, Benutze Luftschacht.

(Raum 29):

Sieh an Abfalleimer, Sieh an Klamotten, Sieh an Wurst-O-mat, Benutze Dietrich mit Wandschrank, Öffne Wandschrank, Nimm Chipkarte, Benutze Luftschacht

(Raum 28):

W, W, S, O, O, O

(Raum 34):

Alle Raumgegenstände untersuchen, Öffne Microwelle, Nimm Türklinke, W, W

(Raum 32):

In den 2.Stock fahren

(Raum 6):

O, N, O

(Raum 4):  
Benutze Chipkarte mit Chipkartenleser, W, S, W, W, N

(Raum 1): (START AUSNAHMEZUSTAND)  
(Wachmann-Verfolgungsjagd), Benutze Dietrich mit Kästchen, Öffne Kästchen, Sieh an Beichtenbuch, BENUTZE BRÜSTUNG, S, O

(Raum 6):  
Benutze Knopf, Benutze Aufzug

(Raum 18):  
W

(Raum 17):  
BENUTZE LEICHENTUCH, O

(Raum 6):  
Benutze Knopf, Benutze Aufzug

(Raum 32):  
O, S, W

(Raum 37):  
Benutze 1Knopf, Benutze Speiseaufzug, Schließe Speiseaufzug

(Raum 22):  
W

(Raum 21):  
Öffne Stahlschrank, BENUTZE STAHLSCHRANK, BENUTZE BETÄUBUNGSSPRITZE MIT WACHMANN (AUSNAHMEZUSTAND BEENDET), O

(Raum 22):  
Benutze Türklinke mit Tür nach Nord, N, N, W

(Raum 13):  
Benutze Dietrich mit Schreibpult, Öffne Schreibpult, Sieh an Kontoauszug, O, S

(Raum 18):  
Ins Erdgeschoss fahren

(Raum 6):  
O, S, O

(Raum 39):  
Benutze Dietrich mit Eistruhe, Öffne Eistruhe, Sieh an Eistruhe, Sieh an Humane-Organen, Öffne Rolltor, O (SPIELENDE)