

Willkommen zu PP – Produktionspuzzle

PP ist im Rahmen des BCC91 entstanden. Gerne hätte ich mehr Funktionen eingebaut aber der Platz war ziemlich begrenzt, dennoch (denke ich) habe ich die vorgegebenen maximal 16KiB gut genutzt.

Spielziel:

Durchfahre alle vorgegebenen Produktionsplätze (Checkpoints) in der vorgegebenen Reihenfolge um ein Produktionsabschnitt (Welle) zu vollenden. Wenn alle Abschnitte erledigt wurden muss das Produkt nun noch geliefert werden (Ziel).

Spielablauf:

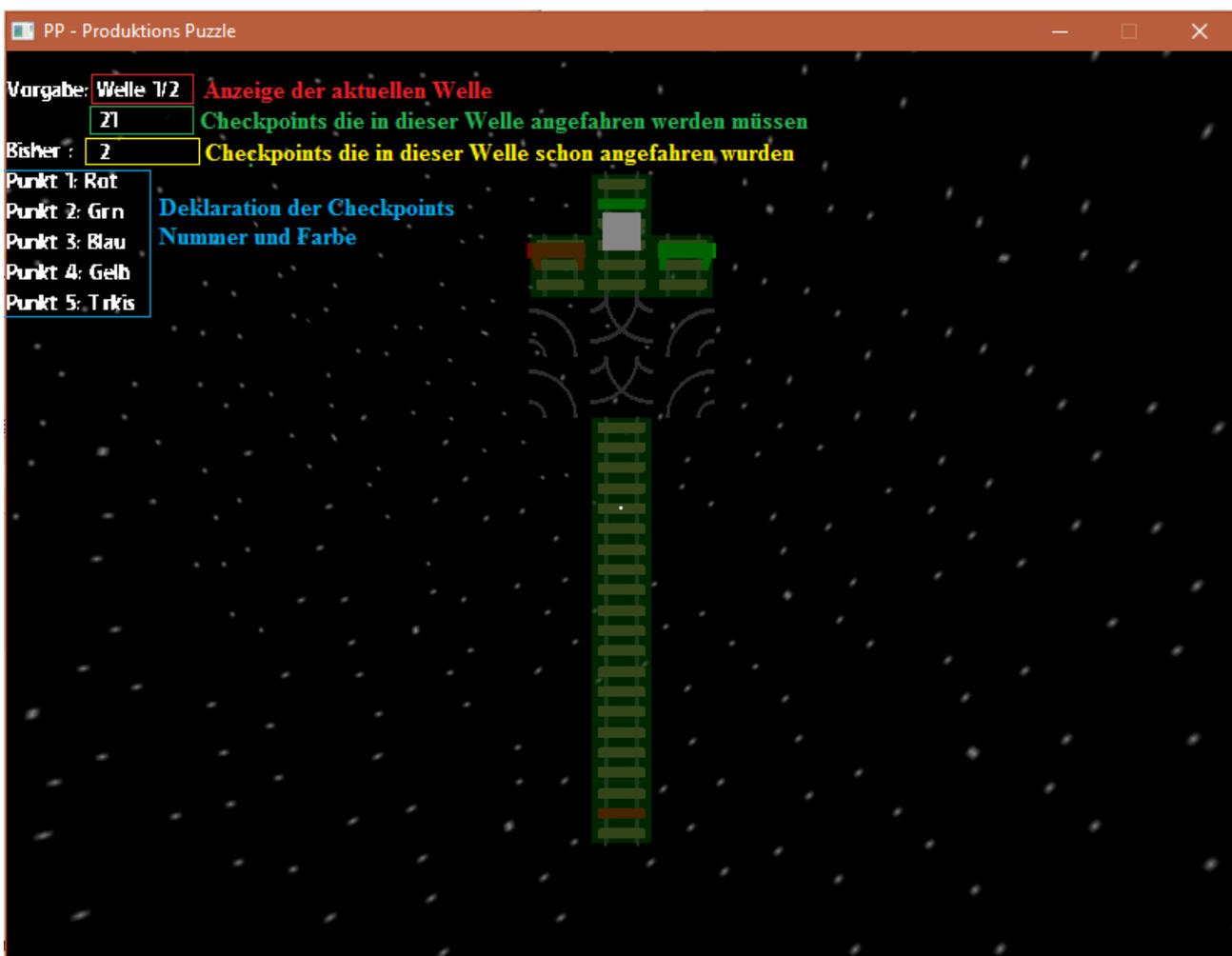
Nach dem Einführungscountdown fährt das Transportbrett immer nach vorne. Wenn es auf ungünstige Schienen trifft wendet es. Bei mehreren möglichen Fahrtrichtungen an einer Kreuzung wird zufällig entschieden in welche Richtung das Transportbrett bewegt wird.

Die Ausrichtung der Schienen kann mit der rechten Maustaste verändert werden.

Nachdem ein Produktionsabschnitt beendet wurde fängt der nächste automatisch an.

Wenn alle Produktionsabschnitte beendet wurden muss das Produkt zum Zielpunkt gebracht werden. Am Ende wird die benötigte Zeit angezeigt und beim bestätigen schließt sich das Spiel.

6 Level werden mitgeliefert. Man kann sich aber auch selber welche erstellen und weitergeben.



Ich wünsche viel Spaß beim Spielen und Level erstellen.