

## News-Blog


[⚡ BlitzBasicScript](#)
[Home](#)
[Coden](#)
[Projekte](#)
[Dokumentation](#)
[Sprache](#)
[GitHub](#)
[Anmelden](#)

[Überblick](#)

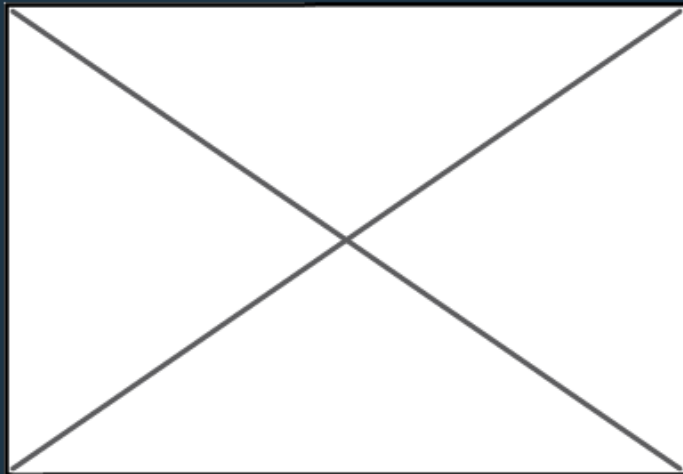
[News-Blog](#)

[Features](#)

[Vergleich BB vs. BBScript](#)

# BasicScript

## Game Scripting Engine



BlitzBasicScript ist eine Game Scripting Engine, die es ermöglicht, Spiele in BlitzBasicScript zu entwickeln. Die Engine ist in C++ geschrieben und bietet eine einfache und intuitive Syntax für die Entwicklung von Spielen. Sie ist kompatibel mit dem BlitzBasic-Compiler und kann in verschiedenen Umgebungen wie dem BlitzBasic-IDE oder dem BlitzBasic-Compiler verwendet werden.

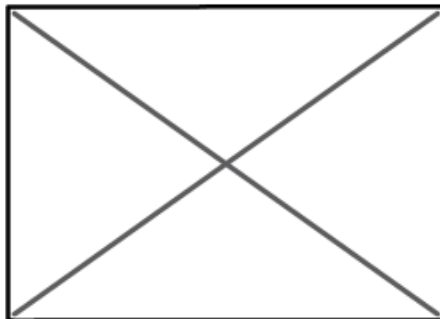
Die Engine bietet eine Vielzahl von Funktionen, die die Entwicklung von Spielen erleichtern. Dazu gehören die Möglichkeit, die Spielumgebung zu steuern, die Spiellogik zu definieren und die Spielgrafik zu rendern. Die Engine ist auch in der Lage, mit externen Bibliotheken wie der OpenGL-Bibliothek zu interagieren.

BlitzBasicScript ist eine Open-Source-Projekt und ist unter der MIT-Lizenz veröffentlicht. Es ist für alle Plattformen verfügbar und kann kostenlos heruntergeladen und verwendet werden.

[Mehr erfahren](#)
[News-Blog](#)

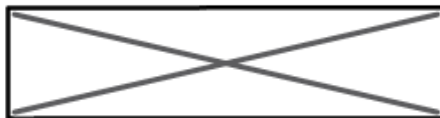
[⚡ BlitzBasicScript](#)[Home](#)[Coden](#)[Projekte](#)[Dokumentation](#)[Sprache](#)[GitHub](#)[Anmelden](#)

## News Blog



### BlitzBasicScript 1.0.0

BlitzBasicScript 1.0.0 ist eine neue Version des BlitzBasicScript. Es ist eine neue Version des BlitzBasicScript, die die Performance verbessert und die Kompatibilität mit den neuesten Versionen von BlitzBasicScript erhöht. Es ist eine neue Version des BlitzBasicScript, die die Performance verbessert und die Kompatibilität mit den neuesten Versionen von BlitzBasicScript erhöht. Es ist eine neue Version des BlitzBasicScript, die die Performance verbessert und die Kompatibilität mit den neuesten Versionen von BlitzBasicScript erhöht.

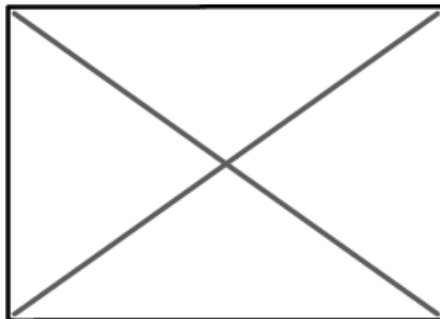


### BlitzBasicScript 1.0.0

BlitzBasicScript 1.0.0 ist eine neue Version des BlitzBasicScript. Es ist eine neue Version des BlitzBasicScript, die die Performance verbessert und die Kompatibilität mit den neuesten Versionen von BlitzBasicScript erhöht. Es ist eine neue Version des BlitzBasicScript, die die Performance verbessert und die Kompatibilität mit den neuesten Versionen von BlitzBasicScript erhöht.


[⚡ BlitzBasicScript](#)
[Home](#)
[Coden](#)
[Projekte](#)
[Dokumentation](#)
[Sprache](#)
[GitHub](#)
[Anmelden](#)

# Features



1. **Performance:** BlitzBasicScript is designed for high performance, ensuring fast execution and low memory usage. It leverages the power of the underlying hardware to deliver a smooth and responsive user experience.

2. **Flexibility:** The script is highly flexible, allowing developers to customize and extend its functionality to suit their specific needs. It provides a robust framework for building complex applications and games.

3. **Compatibility:** BlitzBasicScript is compatible with a wide range of operating systems and hardware configurations, ensuring that your application can run seamlessly across different environments.

4. **Community Support:** A vibrant community of developers and users provides ongoing support and resources, helping you overcome challenges and maximize the potential of BlitzBasicScript.



5. **Scalability:** BlitzBasicScript is built to scale, allowing your application to handle increasing amounts of data and users without compromising performance.

[BlitzBasicScript](#)[Home](#)[Coden](#)[Projekte](#)[Dokumentation](#)[Sprache](#)[GitHub](#)[Anmelden](#)

Leeres Projekt



Game Templates



Eigene Projekte

## Projekt aus

Leeres Projekt

Game Templates

Eigene Projekte

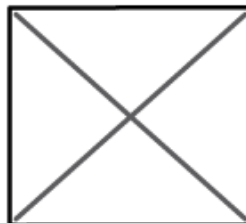
Projektname

Vorschau-Bild

Beschreibung

Sei der berühmt-berüchtigte  
Diktator von Carribico und  
führe die Inselwirtschaft nach  
deinem Gutdünken!

Lizenz



[⚡ BlitzBasicScript](#)[Home](#)[Coden](#)[Projekte](#)[Dokumentation](#)[Sprache](#)[GitHub](#)[Anmelden](#)

## Wähle ein Projekt aus

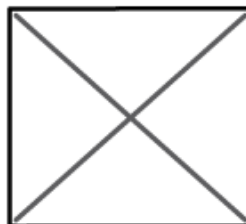
[Leeres Projekt](#)[Game Templates](#)[Eigene Projekte](#)

Projektname

Vorschau-Bild

Beschreibung

Sei der berühmt-berüchtigte  
Diktator von Carribico und  
führe die Inselwirtschaft nach  
deinem Gutdünken!



Lizenz

[⚡ BlitzBasicScript](#)[Home](#)[Coden](#)[Projekte](#)[Dokumentation](#)[Sprache](#)[GitHub](#)[Anmelden](#)

## Wähle ein Projekt aus

[Leeres Projekt](#)[Game Templates](#)[Eigene Projekte](#)



## Wähle ein Projekt aus

Leeres Projekt

Game Templates

Eigene Projekte

Nur registrierte Mitglieder können eigene Projekte speichern und mit der Community teilen.

Du bist bereits Mitglied? [Jetzt anmelden](#)

Noch kein Mitglied? [Jetzt kostenlos registrieren](#)





⚡ BlitzBasicScript

Home

Coden

Projekte

Dokumentation

Sprache

GitHub

Anmelden

## Wähle ein Projekt aus

Leeres Projekt

Game Templates

Eigene Projekte



BlitzBasicScript

[Home](#)[Coden](#)[Projekte](#)[Dokumentation](#)[Sprache](#)[GitHub](#)[Anmelden](#)

# Carribico



- gfx
  - logo.png
  - screenshot\_01.jpg
- sfx
  - street\_noise.mp3
  - music.mid
- models
  - president.b3d
- game.bbs
- functions.bbs
- types.bbs

```
1  AppTitle "Carribico - v. 1.0.0"
2  Graphics 640, 480
3
4  Function Square (number)
5      Return number * number
6  End Function
7
8  + Type Alien
15
16  Color 128, 255, 45
```

BlitzBasicScript

Home

Coden

Projekte

Dokumentation

Sprache

GitHub

Anmelden

## Carribico



- gfx
  - logo.png
  - screenshot\_01.jpg
- sfx
  - street\_noise.mp3
  - music.mid
- models
  - president.b3d
- game.bbs
- functions.bbs
- types.bbs

```

1  AppTitle "Carribico - v. 10.0"
2  Graphics 640, 480
3
4  Function Square (number)
5      Return number * number
6  End Function
7
8  Type Alien
15
16  Color 128, 255, 45

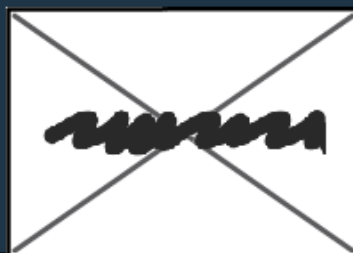
```

## Code-Analyse

- 1 - Setzt den Titel der Anwendung auf "Carribico - v. 10.0".
- 2 - Initialisiert den Grafikmodus und setzt die Fensterauflösung auf 640 mal 480 Pixel.
- 4 - Definiert eine Funktion namens "Square" mit dem Parameter "number".
- 5 - Liefert als Rückgabewert den Ausdruck "Wert von number multipliziert mit Wert von number".
- 6 - Schließt den Block mit der Funktionsdefinition von "Square" ab.
- 8 - Definiert einen Typen namens "Alien".
- 16 - Setzt die Farbe mit den RGB-Werten 128, 255, 45 (mittleres Rot, maximales Grün, wenig Blau).

[⚡ BlitzBasicScript](#)[Home](#)[Coden](#)[Projekte](#)[Dokumentation](#)[Sprache](#)[GitHub](#)[Anmelden](#)

## Projekte



[⚡ BlitzBasicScript](#)[Home](#)[Coden](#)[Projekte](#)[Dokumentation](#)[Sprache](#)[GitHub](#)[Anmelden](#)

# Dokumentation

[Tutorials](#)[Schlüsselwörter](#)[Befehle](#)[Konstanten und  
Scancodes](#)[Unterschiede zu  
BlitzBasic](#)[Migrations-Guide](#)

[⚡ BlitzBasicScript](#)[Home](#)[Coden](#)[Projekte](#)[Dokumentation](#)[Sprache](#)[GitHub](#)[Anmelden](#)

# Dokum

[Tutorials](#)[Tutorials](#)[Schlüsselwörter](#)[Befehle](#)[Konstanten und Scancodes](#)[Unterschiede zu BlitzBasic](#)[Migrations-Guide](#)[Schlüsselwörter](#)[Befehle](#)[Konstanten und  
Scancodes](#)[Unterschiede zu  
BlitzBasic](#)[Migrations-Guide](#)

[⚡ BlitzBasicScript](#)[Home](#)[Coden](#)[Projekte](#)[Dokumentation](#)[Sprache](#)[GitHub](#)[Anmelden](#)

# Anmelden

[Falls du noch kein Konto besitzt, kannst du dich kostenlos registrieren.](#)

Benutzername oder E-Mail-Adresse

Passwort

[Passwort vergessen?](#)



# Registrieren

Erstelle ein Benutzerkonto, um auf folgende Premium-Features zuzugreifen:

- Speichere deine Projekte online in der BlitzBasicScript Cloud
- Erhalte 100 MB Speicherplatz für deine Ressourcen
- Verwende über 100 zusätzliche Assets (Grafiken, Modelle, Sounds)

Benutzername (max. 32 Zeichen)

E-Mail-Adresse

Passwort

Passwort wiederholen

☐ Ich habe die Nutzungsbedingungen gelesen und akzeptiere diese vollumfänglich.



 BlitzBasicScript[Home](#)[Coden](#)[Projekte](#)[Dokumentation](#)[Sprache](#)[GitHub](#)[Anmelden](#)

Benutzername (max. 32 Zeichen)

Spark Fountain

E-Mail-Adresse

webmaster@blitzbasicscript.com

Passwort

\*\*\*\*\*

Passwort wiederholen

\*\*\*\*\*

☐ Ich habe die Nutzungsbedingungen gelesen und akzeptiere diese vollumfänglich.[Registrieren](#)[Abbrechen](#)

## Links

[BlitzForum](#)[BlitzBasic Community Tutorial](#)[Video-Tutorials](#)

## Entwickler-News

[Neue Features](#)[Migrations-Guide](#)[Changelog](#)

## Rechtliches

[Nutzungsbedingungen](#)[Haftungsausschluss](#)[Impressum](#)