

Tobi, Totentöter

Gibt es einen Grund, weshalb das Spiel nur Freeware ist?

Man startet das Spiel und bekommt das 30-Sekunden-lange Intro zu sehen – wenn man denn den richtigen Codec hat; sonst gibt es nur eine blöde Fehlermeldung.

Nun denn, hat man schließlich den Xvid MPEG-4 Codec, bekommt man das Intro zu sehen. Es führt weder Charaktere ein noch trägt es wohl sonst irgendwie zum Spiel bei. Nun gut, wir wissen nun, dass Tobi gerne unerlaubt abfeiert und dass das Michael Jackson einen Grund hat, einen Hobbyprogrammierer zu verklagen... aber im Großen und Ganzen hat uns das Intro doch nichts gebracht. Es war ja sogar nur mäßig witzig.

Schließlich sind wir im Hauptmenü. Das Menü mit nur drei Punkten, von denen einer uns überhaupt nicht schlau werden lässt. „Draussen“... Aber ein wunderbares Hintergrundvideo mit ordentlich viel Blut und einer sehr starken Anlehnung an den 300-Film ist vorhanden. Und wir haben auch sehr lange durch die Gegend geklickt, bis wir auf die Idee kamen, den nichts sagenden Menüpunkt mal auf „Ausführen“ zu ziehen.

Dann ging auch endlich das Spiel los.

Eine Grafikpracht. Es mag nur einen Level im Spiel geben, aber der ist unheimlich schön! Die Lightmap hat Verbesserungen nötig, bei manchen Texturen erkennt man das Kachel-System, aber insgesamt ist der Level wunderschön. Eine Wohnung, ein Treppenhaus, die Straße, ein gewächsloser Park und ein verdammte simpler Supermarkt... oder eine Tankstelle... Und auch die Spielfiguren lassen sich sehen. Man fühlt sich wie im Zeichentrickfilm! Nieder mit der 3D-Animation und ein Hoch auf Zeichentrick! Die Animationen sind auch herrlich. Tobi sticht, Tobi schlägt, Tobi schleicht vorsichtig nach vorne. Die Zombies sind unheimlich steif und sie schlagen auf Tobi ein, wie die verrückten Idioten, die diese Zombies doch sind. Überall Blut, überall Tote! Ein Fest für alle Fans von Filmen wie *Texas Chainsaw Massacre* oder die neueren *Saw*-Teile!

Die Sounds sind übel. Die Sprüche, die Tobi da ablässt, sind prima, aber das sind sie auch nur, wenn man ein paar Sachen kennt. Diese wären da wären zum Beispiel die *Xombie*-Cartoons, das Ärzte-Lied *Pro-*

Zombie oder Lemon Demons *Bad Idea*. Die Sounds beim zuschlagen und so weiter sind grottenschlecht. Die Zombies bleiben das ganze Spiel über stumm.

Musik fehlt. Das macht das Spiel deutlich langweiliger und man fühlt sich wie damals, als man sechs Euro für den musiklosen *Punisher*-Film ausgegeben hat.

Der Schwierigkeitsgrad ist recht akzeptabel. Manchmal zu schwer, manchmal zu leicht, aber nie durchschnittlich... dennoch akzeptabel. Man hat ja schließlich keinen Cent für dieses Spiel bezahlt.

Kommentare sind in diesem Level und sie sind auch recht schön anzuhörenden. Jeder muss in seinem Leben mal einen Nerd gehört haben, der nur zu Hause sitzt und so selten spricht, dass er sich dann, wenn er sein eigenes Spiel kommentiert, wahnsinnig unsicher anhört. Sie sind sogar informativ!

Das Spiel fesselt einen nicht lange. Man spielt den einzigen Level durch und hat dann halt eine Highscore, die man überbieten muss, aber man fühlt sich nicht so, als sei das tatsächlich notwendig. Deshalb lässt man's sein. Und so schön, dass man den Level immer und immer wieder spielen muss, ist der ja auch nicht. Man hat etwa fünfzehn Minuten Spielspaß und dann ist Schluss. Dafür hat man 10 Megabyte runtergeladen... Naja... In der Zeit des DSL noch in Ordnung.

Am Ende können wir rechten Gewissens sagen, dass das Spiel eine Weile Spaß macht und dann einfach nur noch auf der Festplatte verkümmert. Das Spiel ist nichts besonderes, man kann genauso gut das *Family-Guy*-Videospiel kaufen, wo ein Teil der Missionen auch nur aus Herumlaufen und Schlagen bestehen. Man muss das Spiel nicht gespielt haben und wenn man auf dem Schulhof halt mal nicht mitreden kann, dann kann man halt mal nicht mitreden.

Bewertung des Spiels folgt auf der nächsten Seite.

Tobi

Punkte	Begründung
9.0	Grafik Außergewöhnlich! Wunderschönes Cellshading und ein wunderschöner Level!
4.0	Sound Gut und schlecht und vor allem schlecht. Zombies sind Stumm, keine Musik, Tobis Sprüche wiederholen sich zu schnell.
8.0	Gameplay Simple Steuerung, simples Spielziel, alles simpel.
5.0	Abschließend Mehr kann man von einem Freeware-Spiel nicht verlangen. Aber weniger sollte es definitiv nicht sein!
6.5 Passabel	GESAMT Durchschnitt von Grafik, Sound, Gameplay und Abschließend