

Tiny INI Module

Lizenz/License:

Diese Funktionssammlung für BlitzBasic ist **Public Domain**, das gilt aber keineswegs für die BlitzMax-Version!

Funktionen

Function AddINIEntry(name\$,wert\$)

Description Erstellt einen Eintrag und stellt ihn in den letzten Sektor der INI-Datei
Adds an entry to the ini's last section.

Function AddINISection\$(name\$)

Returns Wenn der Sektor **name** existiert, gibt die Funktion False zurück
If a section called **name** already exists, the function returns False.

Description Erstellt einen Sektor **name** und hängt ihn hinten an
Adds a section **name** to the ini.

Information Kann zum programminternen Erstellen einer INI gemeinsam mit [AddINIEntry](#) nützlich sein
Both this and [AddINIEntry](#) function can be useful for creating an ini file.

Function ClearINI()

Description Löscht alle Einträge, die in den Arbeitsspeicher geladen wurden
Clears all entries, which were loaded into memory.

Function DeleteINIEntry\$(name\$,parent\$="main")

Returns Wenn die Variable **name** nicht existiert, gibt die Funktion False zurück, ansonsten True
If there's no variable **name**, this function will return False.

Description Löscht den Eintrag **name** aus dem Arbeitsspeicher
Deletes a specified entry **name** from RAM.

Function DeleteINISection\$(name\$,newname\$)

Returns Wenn der Sektor **name** nicht existiert, gibt die Funktion False zurück
If there's no section **name**, the function returns False.

Description Löscht einen Sektor der INI-Datei
Deletes a section in the currently loaded ini file.

Function GetBool%(w\$)

Returns	Wenn w weder 'yes' noch 'no' ist, ist der Rückgabewert -1. Wenn w 'yes' ist, ist der Rückgabewert 1, ansonsten 0. If w is neither 'yes' nor 'no' the function will return -1. If it is 'yes', the function will return 1 and if it's false, you'll get 0.
Description	Konvertiert die Wörter 'yes' bzw 'no' in boolsche Werte. Converts the words 'yes' and 'no' respectively, into boolean values.

Function LoadINI%(file\$)

Returns	False, wenn file nicht existiert oder nicht geöffnet werden kann.False if file does not exist or cannot be opened.
Description	Lädt alle Einträge einer INI-Datei in den Arbeitsspeicher. Dort können sie mit anderen Funktionen des Moduls modifiziert werden Loads all entries of file to RAM. They can be modified by other functions of this module.

Function ModifyINIEntry%(name\$,wert\$,parent\$="main")

Returns	Wenn die Variable name nicht existiert gibt die Funktion False zurück If there's no variable name , the function returns False.
Description	Modifiziert den Wert eines existierenden Eintrags name Modifies the value of an existing entry name .

Function ReadINIEntry\$(name\$,parent\$="main")

Returns	Den Wert der Variable name . Wenn die Variable nicht existiert, Null Value of variable name . If this variable does not exist, the function returns Null.
Description	Liest den Wert der Variablen name aus der geladenen INI-Datei Reads the value of a variable name in the currently loaded ini file.

Function RenameINISection%(name\$,newname\$)

Returns	Wenn der Sektor name nicht existiert, gibt die Funktion False zurück If there's no section name , the function returns False.
Description	Benennt einen Sektor name der INI-Datei um Renames a section in the currently loaded ini file.

Function SaveINI%(file\$)

Returns Gibt False zurück, wenn **file** nicht erstellt werden konnte
False if **file** could not be created.

Description Schreibt die jetzige Version der INI in eine Datei
Writes the current modification of the intern list into an ini file.

Function WriteINIEntry(name\$,wert\$,parent\$="main")

Description Modifiziert den Wert eines existierenden Eintrags **name**. Falls dieser nicht existiert, wird eine solche erstellt
Modifies the value of an existing entry **name**. if it does not exist, it will be created.

Function WriteINISection(name\$,newname\$)

Description Benennt einen Sektor in der INI-Datei um. Falls der Sektor **name** nicht existiert, wird ein Sektor **newname** erstellt
Renames a section in the currently loaded ini file. If there's no section **name**, a section named **newname** will be created anyway.